**P3. Cheltuieli de familie**

Scrieți o aplicație care gestionează cheltuielile de familie efectuate într-o lună. Pentru o cheltuială se vor retine ziua (din luna), suma, tipul cheltuielii (5 categorii: mâncare, întreținere, îmbrăcăminte, telefon, altele). Aplicația să permită efectuarea repetată a următoarelor operații:

1. Adauga cheltuiala

* Adauga o noua cheltuiala (se specifica ziua, suma, tipul)
* Actualizeaza cheltuiala (se specifica ziua, suma, tipul)

1. Stergere

* Sterge toate cheltuielile pentru ziua data
* Sterge cheltuielile pentru un interval de timp (se da ziua de inceput si de sfarsit, se sterg toate cheltuielile pentru perioada data)
* Sterge toate cheltuielile de un anumit tip

1. Cautari

* Tipareste toate cheltuielile mai mari decat o suma data
* Tipareste toate cheltuielile efectuate inainte de o zi data si mai mici decat o suma (se da suma si ziua, se tiparesc toate cheltuielile mai mici decat o suma data si efectuate inainte de ziua specificata)
* Tipareste toate cheltuielile de un anumit tip

1. Rapoarte

* Tipareste suma totala pentru un anumt tip
* Gaseste ziua in care suma cheltuita e maxima
* Tipareste toate cheltuielile ce au o anumita suma
* Tipareste cheltuielile sortate dupa tip

1. Filtrare

* Elimina toate cheltuielile de un anumit tip
* Elimina toate cheltuielile mai mici decat o suma data

1. Undo

* Reface ultima operatie (lista de cheltuieli revine ce exista inainte de ultima operatie care a modificat lista)

Lista de functionalitati: adaugare, actualizare, stergere, cautare, , raportare, filtrare, undo

Plan de iteratii:

I1 – implementarea functionalitatilor de adaugare, actualizare, stergere si c cautare

I2 – implementarea functionalitatilor de raportare si filtrare

I3 – implementarea functionalitatii undo si alcatuirea unei arhitecturi c stratificate in vederea modificarii codului aplicatiei

Lista de taskuri:

* Validare datelor de la utilizator
* Creearea unei cheltuieli
* Stergerea unui element din lista cu un anumit index
* Gasirea unei cheltuieli
* Creearea unei cheltuieli
* Determinarea cheltuielii cu suma maxima dintr-o lista
* Clonare cheltuiala/lista
* Implementare interfata utilizator